

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN II

PRÁCTICA 6

Genericidad y sobrecarga de operadores (4 a 6 horas)

Completa las siguientes definiciones de clases para que permitan manejar una cola genérica:

```
template <class T>
class nodo
{
    T info;
    nodo *sig;
    ....
};

template <class T>
class cola
{
    nodo<T> *cap;
    nodo<T> *cua;
    ...
};
```

Añádele la sobrecarga de los siguientes operadores:

- Operador =. Asigna el contenido de una cola a otra cola.
- Operador +. Une dos colas formando una tercera. En primer lugar aparecen los elementos de la primera cola y luego los de la segunda.
- Operador +. Añade un elemento del tipo T a la cola, formando una segunda cola.
- Operador +=. Cola+=Cola.
- Operador +=. Cola+=T.
- Operador >>. Asigna a una cola los elementos que se introducen desde una entrada.
- Operador <<. Manda a una salida el contenido de una cola.

Escribe un programa donde se muestre el funcionamiento de todos los anteriores operadores.